

Dr. Klaus Heinrich Wolf

CTO | CIO | Technical Director | Entwicklungsleiter



Expertise im Aufbau und der Führung von Unternehmen, CTO in Start-ups, Konzernenerfahrung, Personalführung, Agile Coach, agiles Projektmanagement; Softwarearchitekt, Business Analyst, Senior Full Stack Entwickler; unternehmerisch, ergebnisorientiert, umsetzungsstark, motivierend, kreativ, innovativ; Patente und Auszeichnungen, Vorträge und Veröffentlichungen.

Berufliche Stationen

Head of Delivery, 02/2015 bis heute, Lupus Labs, Hamburg

#Entwicklungsleiter #Projektleitung #AgileCoach #InterimMgmt
#Softwarearchitektur #Strategieberatung #Geschäftsführer

- Softwareentwicklung und Agile Coaching für diverse Kunden:
- Interim CTO, stealth startup, Hamburg, business chat & videoconf, SaaS
- Agile Transformation für Dienstleister in der Energiebranche, Karlsruhe, 4 agile Teams
- Softwareentwicklung, Energiebranche, Krefeld, Umsetzung regulatorischer Vorgaben mit Daten im Terabyte-Bereich
- Technischer Projektleiter, Preisvergleichsanbieter, Karlsruhe, Empfehlungssystem, native Client & Webservice-Backend, 4 Mio. User
- Strategieberatung, Softwaredienstleister, Karlsruhe, Beratung bei Ausschreibung inkl. Prototypenstellung, Angebot, Pitch
- Agile Transformation, Web2Print, Koblenz, 3 Devops-Teams, Anbieter 100 whitelabel Onlineshops
- Softwareentwicklung, Startup, Hamburg, MVP Erstellung

IT-Leiter, 01/2010 – 11/2014, Deutsche Messe Interactive, Hannover

#CIO #CTO #Abteilungsleiter #Entwicklungsleiter #Projektleiter
#Digitalisierung #AgileCoach #Prozessoptimierung #CorporateStartup

- Teamaufbau von 1 bis 40 (15 extern), Agile, Scrum & Kanban, 8 Teams (3 extern), DevOps, 3 Standorte + externer Dienstleister (near shore)
- Entwicklung Content Management System für 14.000 B2B-Kunden + CRM-System für Customer Service Team, 30 Personen
- Entwicklung der Plattform für Leadgenerierung inkl. mit automatischer Selektion und Kampagnenoptimierung, 500 B2B-Kunden
- Aufbau B2B Online-Shop, B2C Online-Shop, BI/ETL, Data-Mining, semantische Datenqualifizierung, Adserver, Realtime-Bidding
- Beratung bei der Entwicklung neuer Geschäftsmodelle
- EU-Patentantrag mit Technical Disclosure

Berater, 02/2011 – 01/2012, KLab, Tokio

#Softwarearchitekt #SeniorDeveloper #Evangelist

- Konzeption, Softwarearchitektur, prototypische Implementierung
- Entwicklung eines Avatar-Chats mit WebGUI als Consumer Produkt
- Leuchtturmprojekt für KLab IPO

Ausbildung

- Diplom Physiker
Universität Freiburg
- Dr. rer. nat.
Informatik, Universität Ulm

Skills

Abteilungsleitung, Teamleitung, Personalverantwortung, Projektleitung, Scrum Master, Product Owner, Businessplanung, Budgetplanung, Full Stack Entwickler: C#, JS, Typescript, node, C++, PHP; Python, Java, Frontend & Backend.

Auszeichnungen

- IT Marketing Award:
Beste Lead Kampagne
- Lead Award:
WEBCOMMUNITY des Jahres
- RED HERRING 100 Europe:
Top-Privat-Unternehmen
- Virtual Worlds Expo:
Innovation in Virtual Worlds
- AlwaysOn Global 250: Excellence
in global technology markets
- CNN Money:
10 World Shaking Business Models
- CyberOne Award: Sonderpreis des
Landes Baden-Württemberg für
das innovativste Gründerkonzept
- .NET Award Microsoft Deutschland

Fokus

Agile, Testing, Continuous Integration, Monitoring, KPI, Reliability, Scalability, Webservices, Container, Blockchain, Deep Learning, Serverless, Realtime.

IT-Leiter, 04/2006 – 09/2009, Zweitgeist (Startup), Hamburg

#CTO #Gründer #Geschäftsführer #Entwicklungsleiter #AgileCoach
#Product Owner #VentureCapital #Softwarearchitekt

- Entwicklung Consumer 3D Chat, 3 Mio. Benutzer (30.000 Concurrent)
- Aufbau von 3 Scrum Teams & DevOps, agile Coding-Techniken
- Aufbau Produktrechenzentrum, Cloud-Services
- Bereitstellung native Client, Web-Portal, virtuelle Währung/Wallet
- Monetarisierung, Online Shop für virtuelle Güter, Paymentprovider
- Projekte und Schnittstellen mit B2B-Partnern: Microsoft, Dt. Telekom, SecondLife, Meltingdots/Tokio, diverse Communities

CTO, 03/2001 – 03/2006, bluehands, Karlsruhe

#Auftragsentwicklung #Gründer #Projektleiter #Berater
#Geschäftsführer #SeniorEntwickler #Ausbilder

- Informationsplattform für Energie Trading Floor, EON, München
- Beratung für i-Mode Einführung, E-Plus, Düsseldorf
- Web GUI für PONS Sprachkurs (DVD und Web)
- Kamera/Video/Recording/Streaming-Server, MediaWebView/Mailand
- Verbrauchsdatenmanagement und -analyse, EnBW, Karlsruhe
- Kraftwerkeinsatzsteuerung, RWE, Essen
- Marketingaktionen für Umweltbundesamt, Blauer Engel, Stuttgart
- Chat/Video Kommunikationssystem, Cisco, Amsterdam
- Online Fashion Shop, Online Shop Live Chat als SAAS

CTO, 10/1999 – 02/2001, Cyland AG (Startup), Karlsruhe

#Gründer #Entwicklungsleiter #Projektleiter #SeniorEntwickler
#VentureCapital

- Aufbau von XP-Entwicklungsteams, 15 Personen
- Kommunikationsplattform für E-Commerce Anwendungen
- Web-Chat Systems (native Client & Chat Server)
- Live-Video Streaming Plattform für Web
- Management der Server Infrastruktur & Moderationsplattform

Doktorand, 02/1993 – 03/2000, Universität Ulm

#Entwickler #Entwicklungsleiter #Ausbilder #Fakultätsrat

- Multimediaprojekte im Bereich Hochgeschwindigkeitsnetze, ATM, Internet-Telefonie und Videokonferenz
- Projekte mit den Schwerpunkten Web-Video und Web-basierte Gerätesteuerung
- Entwicklung von GIF Animation für das Web (mit Netscape)
- Moderator für Internet Homepage Werkstatt Region Ulm
- Technische Leitung von EU-Projekten
- Kleinster Webserver der Welt (auf einem Mikrocontroller-Board)
- Weltweit erste Live-Cam und erster Realtime-Chat im Web

🗨️ Sprachen

Deutsch: ●●●●●
Muttersprache
Englisch: ●●●●○
Verhandlungssicher

⚡ Meilensteine

- 2018 PL für Empfehlungssystem mit 4 Mio. Benutzern, 400 k PCU
- 2016 Scrum-Gantt Methode
- 2014 Neue Selektionsengine beschleunigt Marketing Automation um Faktor 80
- 2013 US Patent erteilt
- 2011 JsonTree: XPath für JSON Open Source Projekt
- 2010 Früher Projektabschluss bringt zusätzliche 4 Mio. € Umsatz
- 2008 Weblin Client, Plattform, RZ skalieren reibungslos bei 3 Mio. Usern, 30 k PCU
- 2008 Early Adopter Amazon Cloud
- 2007 Microservice-Architektur
- 2007 Virtual Goods Monetarisierung
- 2007 Guidelines für skalierbare Systeme inkl. NoSQL und BizCache-Methode
- 2007 Scrum eingeführt für 15 Entwickler mit signifikantem Speed-Up
- 2006 Software für Weblin-Startup, Client, Website, Messaging
- 2005 MVC-Framework für PHP
- 2002 Web-Frontend als SPA mit AJAX
- 2000 Web Standardisierung @ IETF
- 1998 Erste SPA & Long-Polling
- 1997 Kleinster Webserver der Welt
- 1996 Erster integrierter Web-Server als GUI für Soft-/Hardware
- 1996 Interactive Model Railroad, eine Mio. Besucher bis 1998
- 1995 Erstes Live-Video im Web
- 1995 Giffy (animated GIF) erfunden
- 1994 JPEG-Dekoder: 15 FPS/40 MHz
- 1993 Mac-Videokonferenzsystem
- 1992 Diplomarbeit am CERN



wolf.heiner@gmail.com



+49 171 2848461



Hamburg